



# Spiele mit Godot

## So spielst du

1. **Lade** dir die Datei für dein Betriebssystem herunter (ZIP-Datei).
2. **Entpacke** die ZIP-Datei
3. **Öffne** die entpackte Datei  
(Linux: ggf. noch Rechtslick darauf > Eigenschaften > Rechte > „ausführbar“ anhängen)

## So baust du das Spiel weiter

1. **Lade** dir die ZIP-Datei **herunter**.
2. **Entpacke** die ZIP-Datei (darin liegt ein Ordner)
3. Lade dir Godot herunter (Android/Linux/MAC/Windows) von [godotengine.org](http://godotengine.org)
4. starte Godot
5. klicke dort auf „importieren“
6. wähle für den Import den Ordner mit dem Projekt.
7. super, du kannst das Spiel jetzt bearbeiten 😊

### Tipp:

Godot ist ein Game-Engine mit extrem vielen Funktionen und regelmäßigen Verbesserungen.  
Du findest zahlreiche Anleitungen in Text und Bild online.

Viel Spaß 😊